



**Merseburger Straße 133**

**04435 Schkeuditz**

Gemarkung Schkeuditz / Fl. 16 / Flst. 465

Grundstückfläche 546 m<sup>2</sup>

Kaufpreis: Angebotsverfahren



Abbildung: Quelle Kummer & Noth

Angaben dienen zur ersten Information und sind ohne Gewähr. Für Daten Dritter wird keine Haftung übernommen. Preise, Daten, Reservierungen sind unverbindlich und stellen keine Grundlage für Rechtsansprüche dar.

## Objektbeschreibung

|               |                     |
|---------------|---------------------|
| Baujahr       | ca. 1900            |
| Wohnfläche    | 250 m <sup>2</sup>  |
| Zustand       | sanierungsbedürftig |
| EG, 1. OG, DG | teilweise vermietet |
| Wohnungen     | sechs Wohnungen     |

## Energieverbrauch AKTUALISIEREN!

|                        |                                |
|------------------------|--------------------------------|
| Energieverbrauch       | 396,50 kWh/(m <sup>2</sup> *a) |
| Hauptenergieträger     | Kohle                          |
| Energieeffizienzklasse | H                              |
| Baujahr                | 1900                           |
| Warmwasser enthalten   | Nein                           |

## Lagebeschreibung

Das Grundstück befindet sich im Norden von Schkeuditz. Die Stadt liegt sehr zentral zu Leipzig und Halle, dem Flughafen, DHL, Porsche, der A9 und A14. In Kürze erreichen Sie die verschiedensten Einkaufsmöglichkeiten, Bus-, Bahn- und Straßenbahnhaltestelle, Schulen sowie Kindergarten. Zur Naherholung bietet Schkeuditz den wunderbaren Auewald. Hier treffen sich Reiter, Wanderer und Radfahrer.

Gern beraten wir Sie bezüglich der Immobilie. Sprechen Sie uns einfach an!

## SWV SCHKEUDITZER WOHNUNGSBAU- UND VERWALTUNGSGESELLSCHAFT MBH

Persönlich treffen Sie uns in der Schillerstraße 44

Di 09.00 - 12.00 Uhr | 13.00 - 18.00 Uhr

Do 09.00 - 12.00 Uhr | 13.00 - 16.00 Uhr

## VERMIETUNGSTEAM

Telefonisch erreichen Sie uns von Mo bis Fr unter:

Tel. 034204 752-0 | Fax 034204 752-11

Vermietung@wohnen-in-schkeuditz.de

www.wohnen-in-schkeuditz.de